CT Projekt: Utneo bot

Utneo ist ein selbst entwickeltes Spiel, welches Uno ähnelt. Bei Utneo verwendet man mathematische Operationen, um auf die aktuelle Zahl in der Mitte zu kommen. Da es viel um Mathematik geht, und PCs gut darin sind, habe ich mich entschieden, einen Computer dieses Spiel spielen zu lassen.

Verschiedene Bots:

„Timmothy“:

Der Bot „Timmothy“ rechnet alle seine Karten miteinander und sieht, ob diese ein passendes Ergebnis liefern. Wenn dies so ist,

Erreichte Ziele:

* Spiel gegen einen Computergegner spielbar
* Gegen mehrere Computergegner spielen
* Mit mehreren Menschen gegen Computergegner spielen
* Verschiedene Bots

Erreichte optionale Ziele:

* Bots ohne eigene Instanz benutzbar

Optionale Ziele:

* Bots, die nicht wie Bots wirken
  + Nicht Instantan (durch delay erreichbar, nicht implementiert wegen schnellem testen)
  + Machen Fehler
  + Können manchmal nicht legen (Zufallsvariable mit Wahrscheinlichkeit für nicht legen)
* Schwierigkeitsstufen:
  + Wahrscheinlichkeit legen zu können